

RED FACTION

II



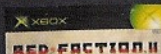
JETZT ERHÄLTlich!
DEJA DISPONIBLE !



TRETEN SIE DER RED FACTION BEI: WWW.REDFACTION2.COM
REJOIGNEZ LA FACTION SUR WWW.REDFACTION2.COM



WWW.THQ.DE
THQ Entertainment GmbH
Kimplerstraße 278, 47807 Krefeld
Tel.: 0 21 51/41 89-0, Fax: 0 21 51/41 89-418



© 2002 THQ Inc. Red Faction, Volition, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc.

Game and Software © 2003 THQ Inc. Evil Dead and its related characters are trademarks of Renaissance Pictures and Bruce Campbell, and licensed exclusively to THQ Inc.

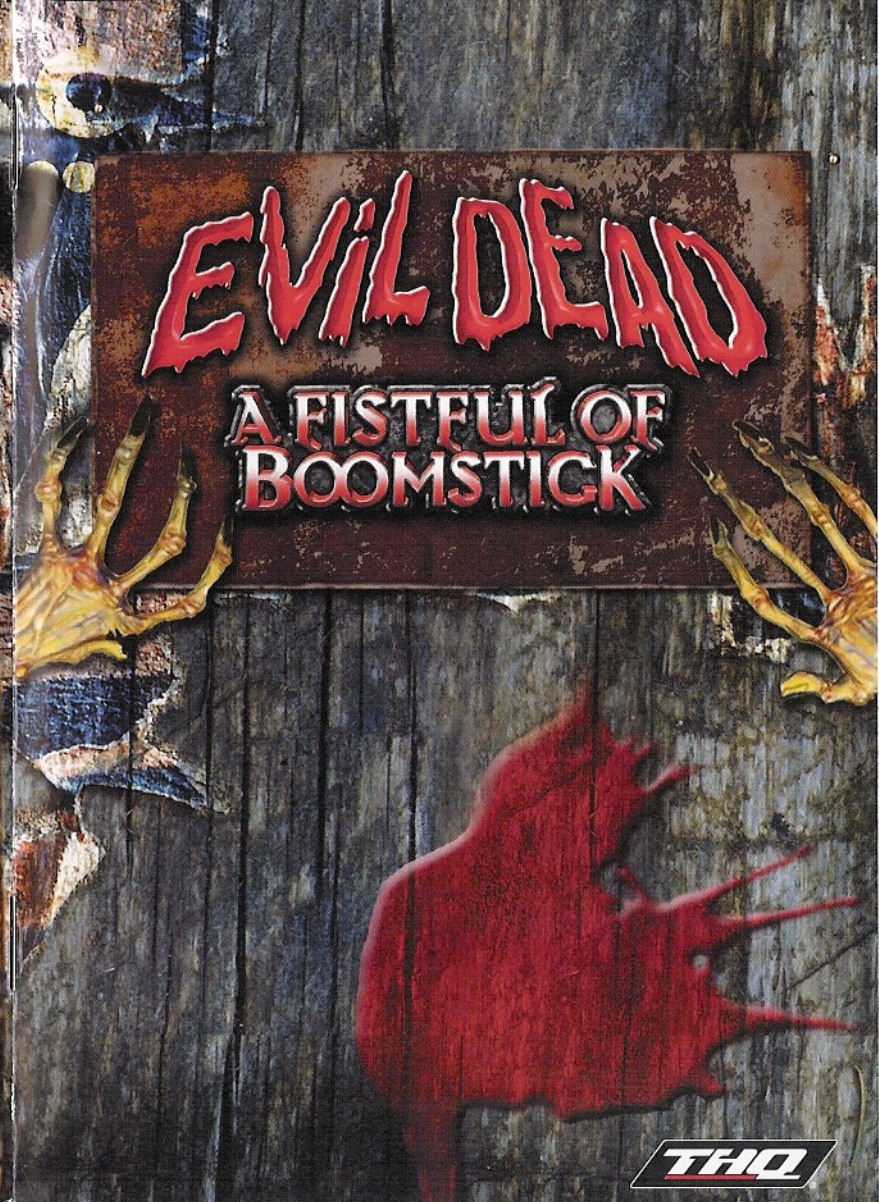
Evil Dead 2: Dead by Dawn™ and © 2000, 2002 StudioCanal Image S.A. f/k/a Canal+ D.A. All Rights Reserved. Evil Dead 2: Dead by Dawn is a trademark of StudioCanal Image S.A. f/k/a Canal+ D.A. Developed by VIS. VIS is a trademark of VIS Entertainment plc. THQ and the THQ logo are registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved.

Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.



EVIL DEAD

A FISTFUL OF BOOMSTICK



SICHERHEIT'SINFORMATIONEN

Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospielen vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten "photosensitiven epileptischen Anfälle" während des Spielens von Videospielen hervorrufen kann.

Derartige Anfälle können mit verschiedenen Symptomen einhergehen, z. B. Schwindel, Veränderungen in der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust. Im Rahmen von Anfällen auftretende Bewusstseinsverluste oder Schüttelkrämpfe können ferner zu Verletzungen der Personen durch in der Nähe befindliche Objekte oder durch Hinfallen führen.

Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern. Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen.

Die Gefahr des Auftretens photosensitiver epileptischer Anfälle kann durch weitere Entfernung vom Fernsehgerät, Verwendung eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden.

Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat anfordern, bevor Sie die Videospiele verwenden.

Weitere Gesundheits- und Sicherheitsinformationen

Das Xbox-Handbuch enthält wichtige Gesundheits- und Sicherheitsinformationen, die Sie vor der Verwendung der Software gelesen haben sollten.

So verhindern Sie Beschädigungen Ihres Fernsehgeräts

Das Spiel sollte nicht in Verbindung mit bestimmten Fernsehgeräten verwendet werden, insbesondere Typen mit Vorder- und Rückflächenprojektion können Schäden davontragen, wenn auf ihnen Videospiele (einschließlich Xbox-Spiele) gespielt werden. Es ist möglich, dass statische Bilder, die während des normalen Spielverlaufs angezeigt werden, in den Bildschirm "gebrannt" werden, wobei auf dem Bildschirm eine Art permanenter Schatten des statischen Bildes erscheint. Dieser kann sogar dann vorhanden sein, wenn das Videospiel nicht mehr gespielt wird. Ähnliche Beschädigungen können auch entstehen, wenn das Videospiel vorübergehend unter der Anzeige statischer Bilder entstehen, wenn das Videospiel vorübergehend unterbrochen wird (Pause). Lesen Sie im Benutzerhandbuch Ihres Fernsehgeräts nach, ob es für Videospiele geeignet ist. Falls Sie die benötigten Informationen darin nicht finden, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Gerät erworben haben bzw. an den Hersteller.

Unbefugte Vervielfältigung, Zurückentwicklung, Übertragung, öffentliche Aufführung, Vermietung, Umgehung des Kopierschutzes sowie das Spielen um Geld ist strengstens verboten.

INHALT'SVERZEICHNIS

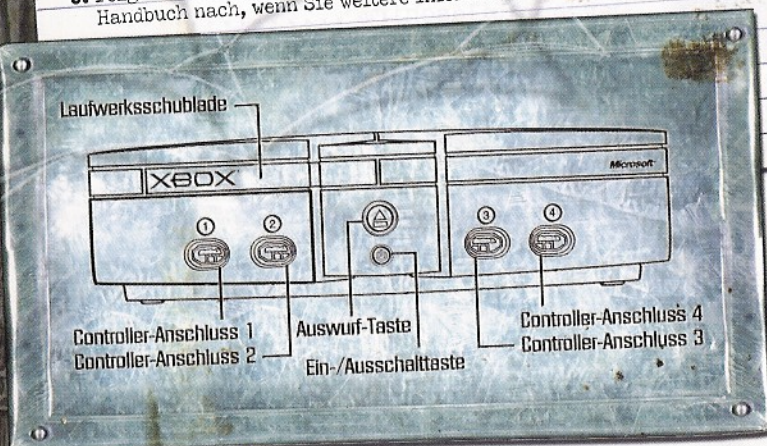
Das Xbox™-Videospiel-System benutzen	2
Den Xbox-Controller benutzen	3
Steuerung	4
Spielen	5
Hauptmenü	5
Der Spielbildschirm	7
Das Spiel unterbrechen	8
"To Do"-Liste	9
Aktions-, Sprach- und Informationssymbole	10
Inventar	11
Waffen/Gegenstände	12
Kampfgrundlagen	14
Zaubersprüche	16
Speichern und Laden	17
Arcade-Modus	18
Nutzungsbedingungen	19
Kundenservice	23
Mitwirkende	43

Hello, my name is

1

DAS XBOX™-VIDEOSPIEL-SYSTEM BENUTZEN

1. Bauen Sie Ihr Xbox-Videospiel-System nach den Anweisungen des Xbox-Handbuches auf.
2. Nachdem Sie die Ein-/Ausschalttaste gedrückt haben, sollte die Statusanzeige aufleuchten.
3. Drücken Sie die Auswurf-Taste, damit sich die Laufwerksschublade öffnet.
4. Legen Sie die Spiel-DVD von EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK mit der bedruckten Seite nach oben in die Laufwerksschublade ein und schließen Sie sie.
5. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, und schlagen Sie im Handbuch nach, wenn Sie weitere Informationen zum Spiel benötigen.

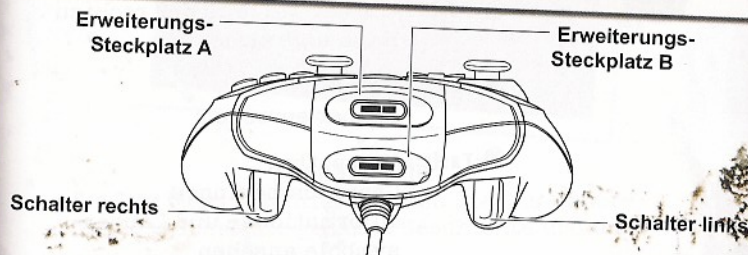
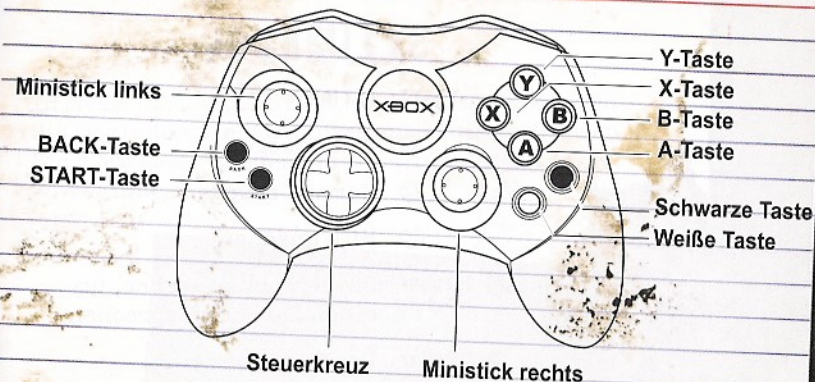


VERMEIDEN SIE BESCHÄDIGUNGEN AN CDs ODER DEM LAUFWERK

Beachten Sie folgende Hinweise, um Beschädigungen an CDs oder dem Laufwerk zu vermeiden:

- * Legen Sie nur Xbox-kompatible CDs in das Laufwerk ein.
- * Verwenden Sie niemals anders geformte CDs, wie zum Beispiel stern- oder herzförmige CDs.
- * Eine CD sollte nicht für längere Zeit ungenutzt in der Xbox-Konsole verbleiben.
- * Bewegen Sie die Xbox-Konsole nicht, wenn das Gerät eingeschaltet und eine CD eingelegt ist.
- * Bringen Sie auf CDs keine Etiketten, Aufkleber oder sonstige Gegenstände an.

DEN XBOX-CONTROLLER BENUTZEN



1. Schließen Sie einen Xbox Controller S an einen der Controller-Anschlüsse der Xbox-Konsole an. Schließen Sie für jeden weiteren Spieler auch einen weiteren Controller an.
2. Schließen Sie andere Peripheriegeräte (z. B. die Xbox-Memory Unit) an die entsprechenden Controller-Erweiterungs-Steckplätze an.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm und schlagen Sie im Handbuch nach, wenn Sie weitere Informationen zum Xbox Controller S benötigen.

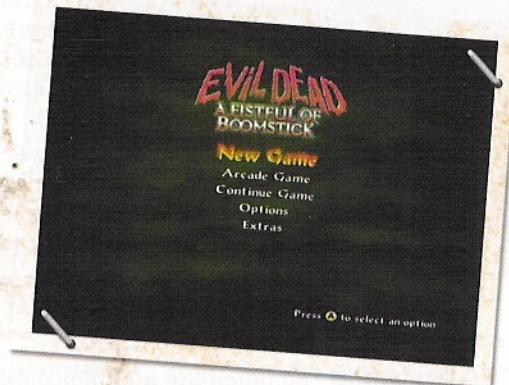
STEUERUNG

TASTE AKTION

- Ash bewegen
- Kamera bewegen
- HUD ansehen
- Ⓡ-Schalter Zauberbuch einsehen, um einen Zauber zu sprechen
- Ⓛ-Schalter Deadite markieren
- Ⓢ-Taste Mit der Waffe in der linken Hand angreifen
- ⓐ-Taste Mit der Waffe in der rechten Hand angreifen
- Ⓟ-Taste Blocken
Zauber sprechen
- Ⓥ-Taste Verspotten
Gespräch beginnen
Informations- und Zauber-
symbole ansehen
- Taste Waffen-Liste ansehen
- Taste Waffen-Liste ansehen
- START-Taste Pausemenü
- BACK-Taste Gegenstände ansehen

SPIELLEN

In **EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK** müssen Sie möglichst viele Deadites ausschalten. Wählen Sie "New Game" (Neues Spiel), um ein neues Spiel zu beginnen.



Hauptmenü

- * **New Game (Neues Spiel)** Hier starten Sie das Hauptspiel, welches die gesamte Geschichte umfasst.
- * **Arcade Game (Arcade-Modus)** Bereits beendete Levels werden im Arcade-Modus verfügbar. Hier müssen Sie innerhalb eines vorgegebenen Zeitrahmens in Szenarien gegen Deadites antreten.
- * **Continue Game (Spiel fortführen)** Hier können Sie einen Spielstand von der Festplatte laden. Weitere Informationen zum "Speichern und Laden" finden Sie auf Seite 17.

* **Options (Optionen)** Passen Sie das Spiel mit den folgenden Optionen Ihren Wünschen an:

* **Video** Schalten Sie den "Widescreen"-Modus (Breitbild) ein, um die Vorteile des 16x9-Formats genießen zu können.

* **Audio** Hier können Sie die Effekt- und Musiklautstärke einstellen. Des Weiteren können Sie hier den "Surround Sound ein- (on) oder ausschalten (off).

* **Controller** Es stehen Ihnen drei verschiedene Controller-Belegungen zur Auswahl. Wählen Sie die Belegung, die Ihnen am meisten zusagt.

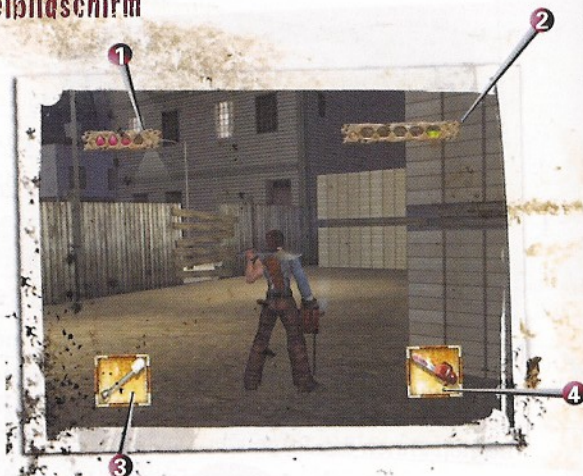
* **Vibration** Schalten Sie die Vibration ein (on) oder aus (off).

* **Extras Bonusinhalte**, wie z.B. Skizzen.

* **Gallery (Galerie)** Schauen Sie sich Konzeptzeichnungen aus dem "Making of" des Spiels an. (Die Galerie kann nur geöffnet werden, nachdem Sie das Spiel durchgespielt haben.)

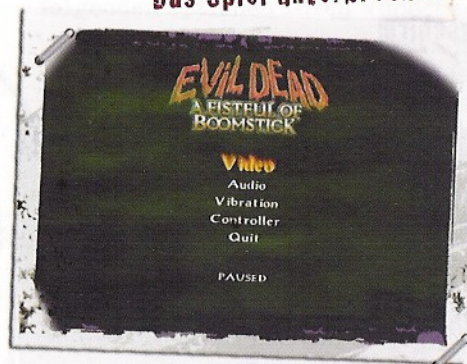
* **Credits (Mitwirkende)** Hier können Sie sehen, wer an dem Spiel mitgewirkt hat.

Der Spielbildschirm



1. **Gesundheitsanzeige** Zeigt an, wie viel Lebensenergie Ash hat.
2. **Magieanzeige** Hier können Sie sehen, über wie viel "Magische Energie" Ash verfügt, um Zaubersprüche zu sprechen.
3. **Linke Hand** Dieses Symbol zeigt an, welche Waffe Ash in der linken Hand hält. Zusätzlich wird angezeigt, wie viel Munition sich in der Waffe befindet.
4. **Rechte Hand** Dieses Symbol steht für die Waffe, die Ash in der rechten Hand hält.

Das Spiel unterbrechen



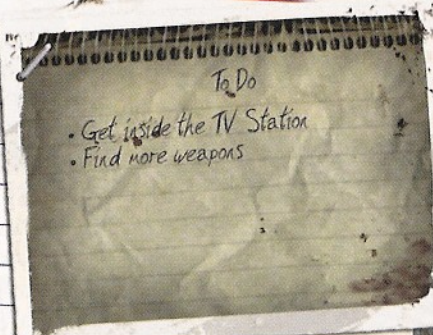
Sie können das Spiel jederzeit unterbrechen, indem Sie die **START**-Taste drücken. Im Pause-Menü stehen Ihnen die folgenden Optionen zur Verfügung:

- * **Audio** - Hier können Sie die Effekt- und Musiklautstärke einstellen. Des Weiteren können Sie hier den "Surround Sound" ein- (on) oder ausschalten (off).
- * **Controller** - Es stehen Ihnen drei verschiedene Controller-Belegungen zur Auswahl. Wählen Sie die Belegung, die Ihnen am meisten zusagt. Außerdem können Sie die Vibration ein- oder ausschalten.
- * **Vibration** - Schalten Sie die Vibration ein (on) oder aus (off).
- * **Quit (Beenden)** - Hier können Sie das Spiel beenden und in das Hauptmenü zurückkehren.

"TO-DO"-LISTE

Ash ist im Kampf gegen die Deadites ein viel beschäftigter Mann und muss daher Prioritäten setzen. Um sich diese Liste anzusehen, müssen Sie die **BACK**-Taste drücken. Sie

gelangen auf den "Inventar"-Schirm, wo Sie das "To-Do"-Symbol auswählen können. Achten Sie auf Aktualisierungen Ihrer "To-Do"-Liste. In jedem Level werden neue Aufgaben hinzugefügt.



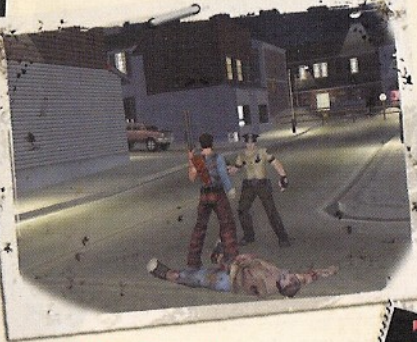
AKTIONS-, SPRACH- UND INFORMATIONSSYMBOLE

Ash findet während des Spielverlaufs farbige Symbole. Diese erscheinen an Orten, über Gegenständen oder Personen, die für den Spielverlauf wichtig sind. Je nach Farbe des Symbols kann Ash spezielle Aktionen ausführen.



Sprach-Symbol

Wenn Sie dieses Symbol sehen, sollten Sie die **Y**-Taste drücken, um mit einem anderen Charakter zu sprechen.



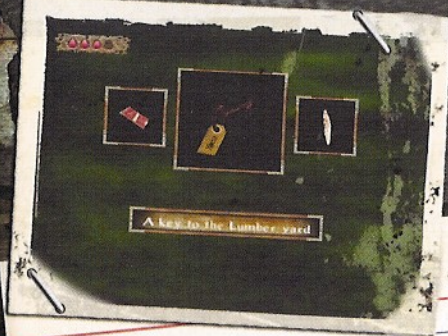
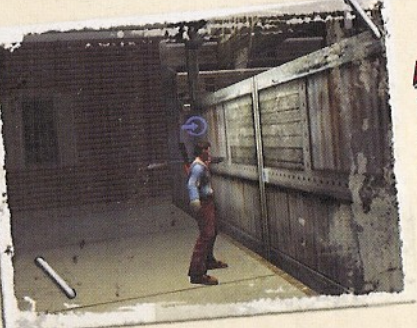
Info-Symbol

Falls Sie auf dieses Symbol stoßen, sollten Sie die **Y**-Taste drücken, um ein Objekt zu untersuchen. Ash wird Ihnen dann eine Erklärung dazu geben.



Aktions-Symbol

Wenn Sie an einen Ort gelangen, an dem solch ein Symbol erscheint, müssen Sie unter Umständen einen Gegenstand aus Ihrem Inventar benutzen.



INVENTAR

Drücken Sie die **BACK**-Taste, um auf den "Inventar"-Schirm zu gelangen. Sie können sich die verschiedenen Gegenstände ansehen, indem Sie **←/→** mit dem **○** oder dem **○** drücken. Drücken Sie die **△**-Taste, um einen Gegenstand zu benutzen. Zusätzlich zu den von Ash eingesammelten Gegenständen können Sie hier auch auf das Zauberbuch zugreifen. Hier befinden sich alle von Ihnen eingesammelten Zaubersprüche sowie Beschreibungen, wie Sie die Sprüche einsetzen können.

Weitere Informationen zu den Zaubersprüchen finden Sie auf Seite 16.

WAFFEN/GENESTÄNDE

Während des Spiels stehen Ash eine Anzahl von verschiedenen Gegenständen und Zaubersprüchen zur Verfügung. Um einen Gegenstand aufzunehmen, müssen Sie einfach über ihn hinweglaufen. Dieser wird dann automatisch in Ihr Inventar übernommen. Um eine Waffe zu wechseln, müssen Sie die ○-Taste (für Waffen in der linken Hand) oder die ●-Taste (für Waffen in der rechten Hand) drücken. Benutzen Sie ○ und ●, um sich die verschiedenen Waffen anzuschauen. Drücken Sie die ○- oder ●-Taste, um eine Waffe auszuwählen. Einige der Waffen und Gegenstände werden hier beschrieben:

Schrotflinte

Dies ist Ihre doppelläufige, 12-Gauge-kalibrige, Remington-S-Mart. Erhältlich in der Sportabteilung für nur \$199,95. Sie wird in Grand Rapids, Michigan, hergestellt und verfügt über eine Schulterstütze aus Walnussholz und einen sehr präzisen Abzug. Besser auch bekannt unter dem Namen Boombüchse. Sie kann nicht viel Munition aufnehmen, richtet dafür aber umso mehr Schaden an.



Kettensäge

Ausgestattet mit mehreren Sägeketten, ist sie Ashs erste Wahl. Nicht nur, dass diese Waffe einen Höllenlärm macht - nein, sie eignet sich auch hervorragend dazu, um Deadites dahin zurückzujagen, von wo sie gekommen sind.

Verbandspäckchen

Wenn Sie gegen die Deadites kämpfen, fordert Ihnen dies bestimmt alles ab. Mit den Verbandspäckchen können Sie Ihre Gesundheitsanzeige wieder auffüllen.

Spruchrollen

Klaatu Verata Nichtu! Sammeln Sie Spruchrollen ein, damit das Buch der Toten mehr wird als nur ein aus Fleisch gebundenes Buch, dessen Seiten mit Blut beschrieben wurden. Es wird sich mit Zaubersprüchen füllen, die Sie gegen die Horden der Deadites einsetzen können. Weitere Informationen zu den Zaubersprüchen finden Sie auf Seite 16.



Der Geist der Deadites

Nachdem Sie einen Deadite besiegt haben, löst sich sein Geist aus dem Körper. Sammeln Sie den grünen Schein schnell ein, um Ihre Magieanzeige aufzufüllen.

KAMPEGRUNDLAGEN

Angreifen

Ash stehen mehrere Angriffsarten zur Verfügung, mit denen er sich aus jeder Situation befreien kann. Die Angriffe variieren je nach Zeit und Waffe, die er zur Verfügung hat. Drücken Sie die **A**-Taste, um mit der rechten Hand anzugreifen, und die **X**-Taste, um mit der linken Hand anzugreifen. Drücken Sie die **B**-Taste, um einen Angriff mit der rechten

Ziel markieren

Hinweis: Wenn Sie Ash auf ein in seiner Reichweite befindliches Ziel aufschalten, können Sie dieses Ziel so lange angreifen, bis es erledigt wurde. Dabei ist es egal, ob sich der Deadite vor, neben oder hinter Ihnen befindet.



Hand abzublocken. Sie müssen den **L**-Schalter ziehen und festhalten, um den nächs-

ten Deadite, der sich innerhalb der Reichweite Ihrer Waffe befindet, als Ziel zu markieren. Sobald sich das Fadenkreuz rot verfärbt, befindet sich das Ziel innerhalb der Reichweite Ihrer Waffe. Wenn es sich blau verfärbt, befindet sich das Ziel außerhalb der Reichweite. Wenn Sie einen Deadite erledigen und währenddessen den **L**-Schalter festhalten, springt das Fadenkreuz automatisch auf das nächste Ziel. Um Ziele manuell auszuwählen, müssen Sie den **L**-Schalter loslassen, sobald das Ziel ausgeschaltet

wurde. Ziehen Sie nun erneut den **L**-Schalter, um ein neues Ziel zu markieren.

Combo-Attacken

Sobald Ash die Kettensäge gefunden hat, kann er mit ihr verschiedene Combos ausführen.

Kettensägen-Marter:

Um einem Deadite Ihre Kettensäge aus der Nähe vorzustellen, müssen Sie die **A**-Taste doppelt antippen und wieder loslassen, wenn Sie in der Nähe eines Deadites sind.

Ash kann auch Waffen in seiner linken Hand zusammen mit der Kettensägen-Marter einsetzen. Sie können z. B. auf einen Deadite schießen, sobald Sie ihn mit der Kettensäge fixiert haben. Verschiedene Waffen für die linke Hand haben unterschiedliche Auswirkungen, wenn Sie sie zusammen mit der Kettensäge einsetzen. Nun liegt, es an Ihnen herauszufinden, wie diese wirken!

Rückhand-Schlitzer

Wenn Sie in der Nähe eines Deadites die **A**-Taste dreimal antippen und anschließend loslassen, wird Ash diesen unbarmherzigen Angriff ausführen.



ZAUBERSPRÜCHE



Hinweis: Wenn Sie einen Zauberspruch ausführen, nimmt Ihre Magieanzeige ab. Erledigen Sie Deadites, um die Anzeige wieder aufzufüllen.

Während des Spielverlaufs werden Sie mehrere verschiedene Sprüche aufnehmen. Sobald Sie einen Spruch finden, wird er dem Zauberbuch hinzugefügt. Danach steht er Ihnen unmittelbar zur Verfügung. Scheuen Sie sich nicht, Ihre übernatürlichen Kräfte einzusetzen.

Um einen Spruch auszuführen, müssen Sie den **R**-Schalter ziehen und festhalten und eine Tastenkombination für den jeweiligen Spruch eingeben. Wenn Sie zum Beispiel den "Betäuben"-Spruch (Stun) gefunden haben und ihn ausführen möchten, dann halten Sie den **R**-Schalter fest und drücken Sie danach **B**, **B**, **B**. Wenn Sie

das richtige Timing haben, werden Ihre Gegner betäubt, sodass Sie die Möglichkeit haben zu flüchten.

Die jeweilige Kombination der verschiedenen Zaubersprüche können Sie in Ihrem Zauberbuch nachlesen.

SPEICHERN UND LADEN



Um Ihren Fortschritt in "EVIL DEAD: A FISTFUL OF BOOMSTICK" zu speichern, müssen Sie Speicherrunen finden. Sobald Sie eine Rune gefunden haben, können Sie diese zum Speichern Ihres Spielstands benutzen. Drücken Sie die **BACK**-Taste, um eine Rune einzusetzen. Auf

dem Inventar-Schirm müssen Sie die Rune aussuchen und mit der **A**-Taste aktivieren.

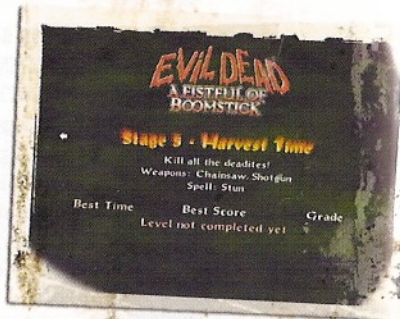
Nun gelangen Sie auf den Speicher-Bildschirm. Wählen Sie einen leeren Speicherplatz aus und drücken Sie die **A**-Taste, um zu speichern. Wenn keine leeren Speicherplätze verfügbar sind, müssen Sie einen bereits vorhandenen Spielstand überschreiben. Bitte das Xbox™-Videospiel-System während eines Lade- bzw. Speichervorgangs von der Festplatte nicht ausschalten.

ARCADE-MODUS

Im Arcade-Modus können Sie eine Arcade-Version der Levels spielen, die Sie bereits im Hauptspiel beendet haben. Nachdem Sie im Hauptmenü den Arcade-Modus ausgewählt haben, müssen Sie die Karte auswählen (Downtown Dearborn, Dearborn Outskirts, etc). Wählen Sie nun die Stufe, indem Sie nach rechts oder links scrollen. Sie müssen alle Deadites mit den in dieser Stufe verfügbaren Waffen ausschalten. (Hinweis: Es werden Ihnen nicht alle Waffen zur Verfügung stehen. Jede Stufe verfügt über eine eigene Waffen-Liste.)

Nachdem Sie alle Deadites ausgeschaltet haben, erhalten Sie eine Note, die je nach Ihren Leistungen variiert. Sie erhalten entweder ein A, B oder C. Es gibt verschiedene Boni, die Sie für Zeit, übrige Lebensenergie, ausgeschaltete Deadites, usw. erhalten.

Sobald Sie den Level beendet haben, können Sie Ihre Statistiken abspeichern, indem Sie Ihre Initialen eingeben und das Arcade-Spiel abspeichern.



NUTZUNGSBEDINGUNGEN FÜR SOFTWARE DER FIRMA THQ

Softwarelizenzvertrag für das Computerprogramm "Evil Dead - A Fistful of Boomstick"

Nachfolgend sind die Vertragsbedingungen für die Benutzung von THQ-Software durch den Endverbraucher (im Folgenden auch: "Lizenznehmer") aufgeführt.

Bevor Sie diese Software installieren, lesen Sie daher bitte den nachfolgenden Text vollständig und genau durch. Wenn Sie die Software installieren, erklären Sie sich mit diesen Vertragsbedingungen einverstanden.

Wenn Sie mit diesen Vertragsbestimmungen nicht einverstanden sind, installieren Sie dieses Produkt bitte nicht.

1. GEGENSTAND DES VERTRAGES

Gegenstand des Vertrages ist das Computerprogramm "Evil Dead - A Fistful of Boomstick" der Firma THQ. Sie erhalten ein einfaches, nicht übertragbares Recht zur Nutzung der THQ-Software "Evil Dead - A Fistful of Boomstick" und sämtlicher Verbesserungen davon, in maschinenlesbarer Form für den Gebrauch auf einem einzelnen Computer, der in Ihrem Besitz ist. Falls dieser ausfallen sollte, können Sie diese Software auf einem Ersatz-Computer nutzen. Eine weitergehende Nutzung ist nicht zulässig. Es ist jedoch nicht erlaubt, diese Software ohne die ausdrückliche Erlaubnis durch THQ auf zwei Computern gleichzeitig oder in einem Netzwerk zu nutzen.

Vertragsgegenstand ist nicht der Quellcode für das Programm. Nicht erfasst von diesem Vertrag sind Verträge über Beratung, Softwarewartung, Schulung, Hardwarekauf und Hardwarewartung. THQ behält sich insbesondere alle Veröffentlichungs-, Vervielfältigungs-, Bearbeitungs- und Verwertungsrechte vor. Es handelt sich nicht um "Shareware".

2. URHEBERRECHTE

a) VERVIELFÄLTIGUNG

Die Software und das zugehörige Schriftmaterial sind urheberrechtlich geschützt. Ohne vorherige schriftliche Einwilligung von THQ dürfen deren Produkte weder vervielfältigt noch abgeändert, übersetzt, zurückentwickelt, dekompiert oder deassembliert werden noch abgeleitete Werke davon erstellt werden. Die Software darf auch nicht von einem Computer über ein Netz oder einen Datenübertragungskanal auf einen